



BACCALAUREAT BLANC 2017

LYCEE DES PARCELLES ASSAINIES UNITE 13

EPREUVE DE MATHÉMATIQUES TERMINALE S1

NB : La qualité de la rédaction, la clarté et la pertinence du raisonnement seront prises en compte pour une grande partie dans l'appréciation de la copie .

EXERCICE : I (6 points)

I/ Soit F la fonction définie sur $\left]0; \frac{\pi}{2}\right[$ par : $F(x) = \int_0^{\tan x} \frac{dt}{1+t^2}$

1) Montrer que F est dérivable sur $\left]0; \frac{\pi}{2}\right[$ et calculer $F'(x)$ (1pt)

2) En déduire que pour tout réel x de $\left]0; \frac{\pi}{2}\right[$, $F(x) = x$ puis calculer la valeur de $\int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{dt}{1+t^2}$ (1pt)

II/ Pour tout entier naturel n , on donne la fonction f_n définie sur $\left]0; \frac{\pi}{2}\right[$ par :

$$\begin{cases} f_n(x) = \frac{\sin(2(n+1)x)}{\sin x} \\ f_n(0) = 2n + 2 \end{cases} \quad \text{si } x \in \left]0; \frac{\pi}{2}\right[$$

1) Etudier la continuité f_n de en 0. (0,5pt)

2) On pose $U_n = \int_0^{\frac{\pi}{2}} f_n(x) dx$

a) Montrer que U_n est bien définie et calculer U_0 . (0,5pt)

b) Montrer que pour tout entier naturel n , on a : $U_{n+1} - U_n = \frac{2(-1)^{n+1}}{2n+3}$ (0,75pt)

c) En déduire que pour tout entier naturel n , on a : $U_n = \sum_{p=0}^n \frac{(-1)^p}{2p+1}$ (0,5pt)

d) Calculer pour $p \in \mathbb{N}$, $\int_0^1 x^{2p} dx$ (0,25pt)

e) En déduire que pour tout entier naturel n , on a : $U_n = 2 \int_0^1 \frac{1+(-1)^n x^{2n+2}}{1+x^2} dx$ (0,5pt)

f) Montrer que pour tout entier naturel n , on a : $\left| U_n - 2 \int_0^1 \frac{dx}{1+x^2} \right| \leq \frac{2}{2n+3}$ (0,5pt)

g) En déduire que la suite (U_n) converge vers $\frac{\pi}{2}$. (0,5pt)

EXERCICE : II (4 points)

1) On se propose ici de résoudre dans \mathbb{Z} , l'équation : $35x - 26y = 4$ (1)

a) Montrer que 35 et 26 sont premiers entre eux.

(On déterminera les coefficients de Bézout)

(0,5pt)

b) En déduire une solution particulière de (1) notée (x_0, y_0)

(0,25pt)

c) En déduire la résolution de (1)

(0,5pt)

2) **Application : Cryptographie**

On assimile les lettres de l'alphabet A,B,...,Z aux nombres $0,1,\dots,25$ et on code ces nombres par la fonction de hachage $f: x \rightarrow 35x [26]$

Autrement dit, $f(x)$ est le reste de la division euclidienne de $35x$ par 26

Par exemple la lettre B est assimilée au nombre 1 et $f(1) = 9$ est assimilée à J.

Donc B sera codé par J. Le problème de décodage se travaille dans l'autre sens

a) Coder le mot LUNDI

(0,75pt)

b) Justifier que décoder E revient à résoudre l'équation de la question (1)

(1pt)

c) Décoder EKX

(1pt)

EXERCICE : III (4 points)

- 1) Soit l'équation différentielle (E) : $y'' + 4y = 6\cos(x)$
- a) Déterminer a pour que la fonction numérique g définie par $g(x) = a \cos(x)$ soit solution de (E). **(0, 25pt)**
 - b) Montrer qu'une fonction numérique f est solution de (E) si et seulement si la fonction numérique $(f - g)$ est solution de l'équation (E') : $y'' + 4y = 0$. **(0, 25pt)**
 - c) Résoudre l'équation (E') et en déduire la solution générale de (E).
Déterminer la solution de (E) vérifiant : $y(0) = 1$ et $y'(0) = 0$. **(0, 5pt)**
- 2) Le plan est muni d'un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) d'unité graphique 2 cm.
On considère la courbe Γ d'équations paramétriques :

$$\begin{cases} x(t) = \sin(2t) \\ y(t) = 2 \cos(t) - \cos(2t) \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

- a) Comparer les points de paramètres $2\pi + t$ et t , puis les points de paramètre $-t$ et t .
En déduire qu'il suffit d'étudier les fonctions x et y dans l'intervalle $[0 ; \pi]$ pour pouvoir tracer la courbe Γ . **(0, 25 × 3 = 0, 75pt)**
- b) Etudier les fonctions x et y dans l'intervalle $[0 ; \pi]$ et dresser un unique tableau de variation pour ces deux fonctions. **(0, 5 + 0, 5 + 0, 25 = 1, 25pt)**
- c) Tracer la courbe Γ en précisant ses intersections avec les axes de coordonnées. **(1pt)**

EXERCICE : IV (6 points)

Dans le plan orienté, on considère les points A et B distincts. On note r_A et r_B les rotations de centres respectifs A et B d'angle $\frac{\pi}{2}$.

Pour tout point M on note M_1 l'image de M par r_A et M_2 l'image de M par r_B .

On pose $T = r_B \circ r_A^{-1}$ ou r_A^{-1} désigne l'application réciproque r_A .

- 1) a) Construire l'image C de A par T . **(0, 5pt)**
 - b) Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de T . **(0, 75pt)**
 - c) Déduire du b) la nature du quadrilatère $M_1 M_2 C A$. **(0, 5pt)**
- 2) On suppose que le point M décrit le cercle (\mathcal{J}) de diamètre $[AB]$.
On appelle I le milieu de $[M_1 M_2]$ et J le milieu de $[AM_2]$.
 - a) Déterminer le lieu de M_1 puis de J quand M décrit (\mathcal{J}) . **(1 + 0, 75 = 1, 75pt)**
 - b) Démontrer que I est l'image de M par la composée $t_1 \circ r_A$ de r_A et d'une translation t_1 dont le vecteur indépendant de M . **(0, 75pt)**
 - c) Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de $t_1 \circ r_A$
(décomposer r_A et t_1 en symétries axiales) **(1pt)**
 - d) Déterminer le lieu de I quand M décrit (\mathcal{J}) . **(0, 75pt)**

Bonne Chance